

Základné pravidlá ligy v malom futbale Divinka 2014/2015

Systém turnaja

V základnej časti hrá každý s každým jednokolovo. Potom podľa umiestnenia v základnej skupine sa vytvoria dve skupiny po päť družstiev. Do A skupiny budú zaradené družstvá, ktoré skončia v základnej skupine na 1-5 mieste (skupina o víťaza) a do B skupiny (skupina o umiestnenie) družstvá, ktoré skončili v základnej skupine na 6-10 mieste. Vzájomné stretnutia zo základnej skupiny medzi družstvami zaradenými do jednotlivých skupín A a B sa započítavajú.

Následne sa odohrá ešte jedno kolo medzi družstvami v skupine A a B.

Každé družstvo počas celého turnaja odohrá 13 stretnutí (9 v základnej skupine a 4 v skupine A alebo B).

Konečné poradie turnaja bude podľa počtu získaných bodov v jednotlivých skupinách, pričom družstvá v skupine A sa v celkovom poradí turnaj umiestnia na 1-5 mieste (podľa umiestnenia v skupine A) a družstvá v skupine B na 6-10 mieste (podľa umiestnenia v skupine B).

Ak budú mať po skončení základnej skupiny alebo v skupine A a B dve alebo viac družstiev rovnaký počet bodov rozhoduje o poradí :

- vyšší počet bodov dosiahnutý vo vzájomnom stretnutí
- vyšší rozdiel gólov zo vzájomných stretnutí
- vyšší rozdiel skóre zo všetkých stretnutí
- v prípade rovnosti všetkých vyššie uvedených ukazovateľoch rozhodne žreb

Za víťazstvo sa prirátavajú 3 body, za remízu jeden bod.

Priebežné výsledky budú zverejňované na internetovej stránke obce www.divinka-lalinok.sk a v týždenníku My Žilinské noviny.

Začiatok stretnutia a hracie časy

Hracím dňom je sobota od 11:00 hod. do 17:05 hod.

Hrací čas je 2 x 30min s 5 minútovou prestávkou. Hrací čas sa nadstavuje iba z dôvodu dlhšieho prerušenia, napr. ak nie je k dispozícii lopta, oštetrenie hráčov a pod.

Začiatok stretnutí je uvedený v rozlosovaní. Čakacia doba je 10 minút – po tomto čase nasleduje kontumácia 5:0.

Odloženie stretnutia

Stretnutia je potrebné odohrať podľa rozlosovania.

Výnimočne odložiť stretnutie je možné za týchto podmienok:

- Do štvrtka pred stretnutím bez súhlasu kapitána súpera, ale toto je potrebné oznámiť kapitánovi súperovho družstva a vedúcemu turnaja Ing. Michalovi Krškovi 0907831617 s náležitým odôvodnením
- Do začiatku stretnutia iba so súhlasom kapitána súpera a vedúceho turnaja.

V prípade odloženia stretnutia je potrebné sa dohodnúť na náhradnom termíne, najneskôr však do 2 týždňov od plánovaného odohratia stretnutia a najneskôr do začiatku posledných dvoch kôl základnej a nadstavbovej časti. Prípadné výnimky, ak už nebudú mať vplyv na umiestnenie môže povoliť organizátor súťaže.

Posledné dve kolá základnej časti ako aj nadstavbovej časti sa odohrajú v termíne podľa rozlosovania, prípadné výnimky, ak už nebudú mať vplyv na umiestnenie môže povoliť organizátor súťaže.

Pri nedodržaní vyššie uvedeného budú stretnutia kontumované.

Počet hráčov

Hrať môžu iba hráči, ktorí sú pred stretnutím napísaní na súpiske družstva. Hráč počas celej súťaže môže hrať iba za jedno družstvo. Dopísať hráča, ktorý ešte nie je na žiadnej zo súpisiek je možné len do začiatku 3 kola a potom ešte od konca 7. kola do začiatku 8. kola.

Hrajú 5 hráči a 1 brankár. Strieda sa hokejovým spôsobom, striedať možno len na zvlášť vyhradenom mieste – pri vstupe na hraciu plochu, striedajúci hráč môže nastúpiť na hraciu plochu až vtedy, keď je vystriedaný hráč mimo hry. Ak bude na ihrisku viac hráčov družstvo bude potrestané 2 minútami. Minimálny počet hráčov je 3 a jeden brankár.

Hracia plocha

Hracia plocha je ohraničená mantinelmi, ak sa lopta odrazí od mantinela zostáva v hre – pokračuje sa v hre. Postavenie mimo hry neplatí.

Ak sa lopta dotkne siete, opustí hraciu plochu, priamy voľný kop vykoná hráč toho družstva, ktoré sa nedotklo poslednýkrát lopty z miesta 0,5 m od mantinela, tam kde opustila ihrisko. Ak lopta prejde mimo ihriska za bránou kope sa kop z rohu alebo zahráva brankár loptu rukou.

Hranie brankárom

Brankár môže chytiť loptu do ruky len vo vyznačenom území. Loptu nesmie vyhodit' za polovicu vzduchom (udretím loptou o zem pred polovicou môže) a ani vykopnúť z ruky(ani tzv.halfvolejom), môže ju však sám rozohrať. Ak prehodí alebo prekopne za polovicu, kope sa nepriamy voľný kop z polovice hracej plochy z miesta, kde prešla za polovicu.

Zahrávanie kopu od brány sa vykonáva z ruky brankára (tak ako by ju chytil pri akcií). Ak ju položí na zem hráč súperovho družstva ju už môže zahrať.

Brankár môže loptu držať v ruke maximálne 6 sekúnd, ak ju bude držať dlhšie postupuje sa ako pri chytení malej domov rukami.

Malá domov (úmyselná nahrávka brankárovi nohou) nesmie byť chytená rukami brankárom, ak sa tak stane zahráva sa nepriamy voľný kop z čiary bránkoveho územia, ktorá je rovnobežná s bránkovou čiarou a je najbližšie k miestu, kde sa brankár dotkol lopty rukou.

Tresty

Žltá karta - družstvo je potrestané dvoma minútami (hrá o jedného menej)

Niektoré priestupky na ŽK

- nesprávne striedanie
- nešportové správanie
- úmyselné odkopnutie lopty
- ťažšie zákroky a pod.

Červená karta – družstvo je potrestané piatimi minútami (hrá o jedného menej) a hráč už v stretnutí nesmie nastúpiť

Niektoré priestupky na ČK

- hrubé zákroky
- hrubé nešportové správanie a pod.

V prípade udelenia ČK hráčovi za hrubé urážky súpera, rozhodcu, diváka ako aj za úmyselné udretie, kopnutie súpera, diváka okrem toho, že v stretnutí už nemôže ďalej pokračovať bude mať **taktiež automaticky zákaz nastúpiť aj v ďalšom stretnutí (v prípade extrémnej situácie tento zákaz môže byť aj na viac stretnutí).**

V prípade akéhokoľvek napadnutia rozhodcu, hráč už **nebude môcť nastúpiť do konca turnaja** a jeho družstvu budú odrátané min.3body a max.9 bodov na konci príslušnej časti súťaže.

Priame voľné kopy a pokutový kop :

Zahrávajú sa za tieto priestupky:

- hranie rukou
- fauly
- udretia a pod.

Ak sa tieto priestupky stanú v bránkoveho území nasleduje pokutový kop.

Zahráva sa z vyznačeného bodu (pretnutá čiara tenisového kurtu). Všetci ostatní hráči musia stáť za čiarou tenisového kurtu. Pokutový kop sa zahráva po signály rozhodcu !

Ďalej sa zahráva priamy kop pri:

- otváracom výkope alebo pri výkope po góle
- zahratie lopty po opustení hracej plochy

Priamo z výkopu možno dosiahnuť gól.

Z priameho a pokutového kopu možno priamo dosiahnuť gól.

Nepriamy voľný kop.

Za všetky ostatné priestupky neuvedené pri priamom kope nasleduje nepriamy voľný kop.

Z nepriameho kopu nemožno priamo dosiahnuť gól.

Nepriamy kop v bránkovej čiare sa zhráva z čiary bránkovej čiar, ktorá je rovnobežná s bránkovou čiarou a je najbližšie k miestu priestupku.

Postavenie brániaceho hráča pri rozohrávke akéhokoľvek kopu je **min. 3 metre**.

Námietky

Možno podať do 5 minút po stretnutí vedúcemu turnaja.

Rozhodnutie rozhodcu je záväzné !!!

Organizátor súťaže nenesie žiadnu zodpovednosť za zdravie a akékoľvek zranenie počas konania súťaže. Každý účastník súťaže nesie plnú zodpovednosť za zdravie sám.

Výsledky, zmeny prípadné iné oznamy budú zverejňované na stránke www.divinka-lalinok.sk.